

Regulamin konwentu

§1. Konferencja Zimowa Jazda Awangardowa - Zjava 9, zwana dalej **Konwentem**, odbywa się w dniach 19-21 stycznia 2018 r. w Szkole Podstawowej nr 388 im. Jana Pawła II przy ul. Deotymy 25/33 w Warszawie.

§2. Głównym organizatorem Konwentu jest Stowarzyszenie Miłośników Fantastyki "Avangarda", współpracujące ze Szkoła Podstawowa nr 388 im. Jana Pawła II. Podmiotem odpowiedzialnym prawnie i finansowo jest Stowarzyszenie Miłośników Fantastyki "Avangarda" (KRS 0000272294, REGON 140858970, NIP 113-26-66-535), zwane dalej **Stowarzyszeniem**.

§3. Terenem Konwentu jest budynek Szkoły Podstawowej nr 388 im. Jan Pawła II przy ulicy Deotymy 25/33 oraz przylegający do niego ogrodzony teren. Na terenie Konwentu wolno przebywać od godziny 17:00 w piątek 19 stycznia 2018 roku do godziny 17:00 w niedzielę 21 stycznia 2018 roku (z wyjątkiem uczestników atrakcji o przedłużonym czasie trwania oraz wolontariuszy). Ponadto ze względów bezpieczeństwa obiekt może być zamknięty w nocy od godziny 2:00 do 6:00; wyjście/wejście w tych godzinach możliwe jest tylko za zgodą Organizatorów.

§4. NA TERENIE KONWENTU OBOWIĄZUJE ZMIANA OBUWIA NA LEKKIE. Za obuwie lekkie uważa się kaptcie, obuwie wiosenne (baleriny) i obuwie sportowe nie niszczące nawierzchni hali sportowej - lekkie tenisówki lub adidasy. W przypadku braku takiego obuwia prosimy o zgłoszenie się do obsługi szatni po zakup ochraniaczy foliowych na buty. Niedopuszczalne jest noszenie ochraniaczy na obuwiu ciężkim lub potencjalnie niszczącym nawierzchnię. W szczególności, lecz nie wyłącznie, dotyczy to głań, martensów, obuwia desantowego (wojskowego), szpilek i innych.

§5. Konwent jest wydarzeniem niekomercyjnym. Wpłacane składki akredytacyjne przeznaczone są na pokrycie kosztów organizacji Konwentu lub jego kolejnych edycji. Organizatorzy pracują społecznie. Wszyscy Uczestnicy Konwentu, włącznie z organizatorami, wolontariuszami i i twórcami programu, wnoszą identyczną opłatę akredytacyjną.

§6. Konwent ma charakter konferencji zamkniętej. Udział w nim mogą wziąć osoby mające zgodę Organizatorów na wstęp i przebywanie na terenie Konwentu na ustalonych przez Organizatorów warunkach. Osoby te zwane są dalej Uczestnikami. Na terenie Konwentu mogą przebywać pracownicy instytucji, w której się on odbywa, na zasadach określonych indywidualnie przez Organizatora.

§7. Zgodę na udział w Konwencie można uzyskać od Organizatora lub upoważnionego wolontariusza na stanowisku akredytacyjnym po spełnieniu następujących warunków:

- a. wylegitymowanie się ważnym dokumentem tożsamości ze zdjęciem i datą urodzenia,
- b. w przypadku osób poniżej 18. roku życia – przekazanie pisemnej zgody na udział, podpisanej przez rodzica lub opiekuna prawnego, której treść znajduje się w załączniku,
- c. przekazanie prawidłowo wypełnionego oraz podpisanego formularza akredytacyjnego,
- d. uiszczenie składki akredytacyjnej.

§8. Dzieci do 12. roku życia mogą przebywać na terenie Konwentu wyłącznie pod ciągłą opieką rodziców lub opiekunów prawnych.

§9. Każdy uczestnik jest zobowiązany do podania swoich danych osobowych (imię, nazwisko, data urodzenia) oraz okazania dokumentu ze zdjęciem. Administratorem danych osobowych jest Stowarzyszenie Miłośników Fantastyki „Avangarda” z siedzibą w Grodzisku Mazowieckim. Dane

osobowe uczestników będą wykorzystywane do ewidencji osób przebywających na terenie Konwentu oraz w celach statystycznych. Dane osobowe uczestników nie będą udostępniane innym odbiorcom. Każdy uczestnik ma prawo dostępu do treści swoich danych oraz ich poprawiania. Ponadto uczestnik ma prawo do żądania usunięcia swoich danych, jednak będzie to skutkowało usunięciem z terenu Konwentu. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale niezbędne do uczestnictwa w Konwencie.

§10. Dowodem uzyskania zgody na uczestnictwo w Konwencie jest numerowany identyfikator. Należy go podpisać imieniem i nazwiskiem (oraz pseudonimem, jeśli taka jest wola uczestnika) i nosić w widocznym miejscu. Należy go pokazywać na każde wezwanie Organizatorów, wolontariuszy oraz pracowników instytucji, na terenie której odbywa się Konwent.

§11. Zgubienie identyfikatora należy niezwłocznie zgłosić w punkcie akredytacyjnym. Nowy identyfikator zostanie wydany po ponownym uiszczeniu opłaty akredytacyjnej. Organizatorzy mają prawo zwolnienia z ponownej opłaty lub zmniejszenia jej wysokości w uzasadnionych przypadkach.

§12. Każdy Uczestnik na czas przebywania na terenie Konwentu powinien ubezpieczyć się od następstw nieszczęśliwych wypadków we własnym zakresie.

§13. Każdy Uczestnik zgadza się na publikacje elektroniczne i poligraficzne fotografii i materiałów audiowizualnych promujących Konwent, na których będzie występował jego wizerunek.

§14. Osoby nieprzestrzegające Regulaminu mogą zostać usunięte z terenu Konwentu decyzją Organizatora. Nie otrzymują one zwrotu składki akredytacyjnej oraz odbiera im się identyfikator, a fakt usunięcia jest odnotowywany w bazie danych Uczestników.

§15. Nadzór nad przestrzeganiem regulaminu sprawują Organizatorzy i wolontariusze.

§16. Nieznajomość Regulaminu nie zwalnia z obowiązku jego przestrzegania ani ponoszenia konsekwencji wynikających z jego łamania.

§17. Na terenie Konwentu obowiązuje absolutny zakaz samodzielnego przyklejania czegokolwiek do jakiegokolwiek powierzchni. W celu rozpowszechniania materiałów reklamowych należy uzyskać zgodę Organizatorów, którzy prześlą je wolontariuszom do rozmieszczenia na terenie Konwentu. Wszelkie materiały, co do których nie została wydana zgoda, będą niezwłocznie usuwane, a osoby je rozwieszające zostaną pociągnięte do odpowiedzialności materialnej za ewentualne uszkodzenia powierzchni, na której zostały przyklejone.

§18. Na teren Konwentu nie wolno wносить przedmiotów mogących stanowić szczególne zagrożenie dla bezpieczeństwa ogólnego. Dotyczy to w szczególności, lecz nie wyłącznie:

- broni białej,
- broni bezpiecznej (np. wykonanej z otuliny lub gumy),
- broni palnej,
- broni pneumatycznej typu ASG i paintball,
- replik broni,
- środków toksycznych, żrących, skrajnie łatwopalnych,
- materiałów wybuchowych i środków pirotechnicznych,
- gazu obronnego, pałek.

§19. Jeżeli przedmioty, o których mowa w §18, są potrzebne do przeprowadzenia programu (pokazy, larp), należy zgłosić ten fakt Organizatorom. Organizatorzy przechowują przedmioty w depozycie i udostępnią na czas trwania atrakcji, podczas której muszą być pod stałym nadzorem osoby prowadzącej punkt programu. Organizatorzy mogą nie wyrazić zgody na wykorzystanie zgłoszonych przedmiotów i zażądać usunięcia ich z terenu konwentu, zapewnienia odpowiedniego zabezpieczenia (np. ASG: wyjęcie magazynków, rozłączone napędy, bezpieczniki ustawione w pozycji bezpiecznej, zwolnione sprężyny) lub zakazać pewnych czynności z nimi związanych (np. wyjmowania miecza z pochwy).

§20. Na terenie Konwentu obowiązuje zakaz posiadania i spożywania napojów alkoholowych oraz posiadania i stosowania nielegalnych substancji o charakterze odurzającym lub psychotropowym. Obowiązuje całkowity zakaz przebywania na terenie Konwentu pod wpływem napojów alkoholowych oraz nielegalnych środków odurzających lub psychotropowych.

§21. Na terenie Konwentu obowiązuje całkowity zakaz palenia tytoniu oraz stosowania otwartego ognia (np. świeczek).

§22. Organizatorzy nie odpowiadają za rzeczy zgubione lub pozostawione bez opieki. Dla Uczestników dostępna jest szatnia, w której można pozostawić przedmioty pod nadzorem.

§23. Na Konwencie obowiązuje całkowity zakaz zamykania sal na klucz z wyjątkami ustalonymi przez Organizatorów.

§24. Wszyscy Uczestnicy, Organizatorzy i wolontariusze są zobowiązani do traktowania innych osób z szacunkiem. Osoby zachowujące się agresywnie, obraźliwie lub stwarzające zagrożenie dla czyjegoś życia, zdrowia, dóbr osobistych czy materialnych będą usuwane z terenu Konwentu bez zwrotu kosztów uczestnictwa. W szczególności nie będzie tolerowane naleganie na dalszy kontakt z kimś, kto prosił o pozostawienie w spokoju.

§25. Każdy Uczestnik zobowiązany jest do zachowania czystości i sprzątnięcia po sobie oraz podporządkowania się decyzjom Organizatorów, wolontariuszy i pracowników instytucji, na terenie której odbywa się Konwent.

§26. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za szkody spowodowane przez Uczestników – sprawcy będą pociągani do odpowiedzialności z użyciem danych osobowych przedstawionych Organizatorom.

§27. Ze względów bezpieczeństwa Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do ograniczenia liczby osób przebywających w salach.

§28. Zabrania się wstępu do miejsc oznaczonych napisem „zakaz wstępu”, przekraczania taśm odgradzających, przestawiania ławek i zastawiania ciągów komunikacyjnych. Do niektórych pomieszczeń wstęp mają jedynie osoby upoważnione przez Organizatora.

§29. Obowiązuje zakaz wprowadzania zwierząt bez zgody Organizatora, za wyjątkiem psów-przewodników.

§30. O sprawach nieuwzględnionych w niniejszym Regulaminie decydują Organizatorzy.

§31. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany i uzupełniania programu Konwentu.

§32. Osoby nieprzestrzegające przepisów dotyczących praw autorskich (np. poprzez bezprawne publiczne odtwarzanie multimedialnych lub handel ich nielegalnymi kopiami) zostaną usunięte z terenu Konwentu bez zwrotu kosztów akredytacji.

§33. Wszystkie przypadki podejrzenia popełnienia przestępstwa lub wykroczenia będą zgłaszane przez Organizatorów na policję.

§35. Powyższy Regulamin obowiązuje Uczestników, wolontariuszy i Organizatorów.

§36. Lista załączników do regulaminu:

Załącznik nr 1: Zgoda na uczestnictwo nieletniego

Załącznik nr 2: Regulamin Wypożyczalni Gier

Załącznik nr 3: Regulamin Wolontariatu